Jogos digitais – xadrez, jogo da velha, cobrinha,

( Manoel, Romélio) – lab. Informática

Jogos da biblioteca – dominó, xadrez, pega-vareta, dama, quebra-cabeça (), uno

(Benito, Leonardo) - Biblioteca

Karaokê – ( Anchieta, Thalya) - Quadra

Cozinha – sushi, (Cássio)

Exibição de vídeo (animes, tecnologia) (Cássio, Alessandro) - Auditório

RPG de mesa (Alessandro) - 107